
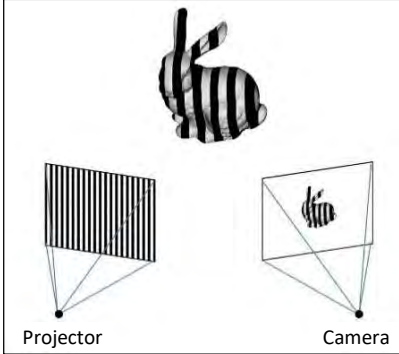

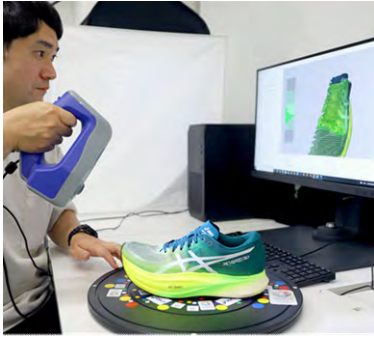



名称	3Dスキャナー (ハンディタイプ)															
型式	 <p data-bbox="842 302 1204 421">Space Spider (Artec社製)</p>															
原理	 <p data-bbox="662 616 1508 712">構造化光3Dスキャン方式は、オブジェクト上に正確に調整された光のパターンを照射し、その反射光をセンサーで捕えることで物体の3D形状を記録します。</p> <p data-bbox="662 750 1524 846">このパターンは通常、平行線、縞模様、若しくは格子の連続したものとなっており、構造化光がオブジェクトの表面に当たると、光のパターンは曲面やくぼみ、隆起した領域に達すると変形します。</p>															
用途	<p data-bbox="239 952 598 990">◆ リバースエンジニアリング</p> <ul data-bbox="263 1003 1013 1079" style="list-style-type: none"> ・設計図がない部品の修復や、再生産のための図面化 ・製品を解析・分析・分解し、構造や仕組みなどの情報を取得 <p data-bbox="239 1131 399 1169">◆ 品質検査</p> <ul data-bbox="263 1182 1085 1214" style="list-style-type: none"> ・製品の寸法精度確認や、設計データと照らし合わせて形状を比較 															
	<p data-bbox="239 1265 399 1303">◆ 製品開発</p> <ul data-bbox="263 1317 758 1393" style="list-style-type: none"> ・競合他社の製品比較など、既存の製品を元にCADモデルを作成し設計に反映  <p data-bbox="829 1265 1109 1303">◆ デジタルアーカイブ</p> <ul data-bbox="853 1317 1500 1393" style="list-style-type: none"> ・歴史的遺物や美術品などの対象物をデジタル化し、保存や修復に活用 															
仕様	<table border="0" data-bbox="231 1792 1516 2105"> <tr> <td data-bbox="231 1792 877 1825">3D光源(形状取得) : 青色LED</td> <td data-bbox="957 1792 1316 1825">ソフトウェア : Artec Studio</td> </tr> <tr> <td data-bbox="231 1836 877 1870">2D光源(テクスチャ取得) : 白色LED</td> <td data-bbox="997 1836 1516 1870">・スキャンデータの取得</td> </tr> <tr> <td data-bbox="231 1881 877 1915">3Dポイント正確度 : 0.05mm</td> <td data-bbox="1029 1881 1516 1915">回転テーブルと連動しデータ取得可能</td> </tr> <tr> <td data-bbox="231 1926 877 1960">被写体距離の3D精度 : 0.05mm+0.3mm/m(最大)</td> <td data-bbox="1029 1926 1516 1960">手元スイッチによる開始、停止が可能</td> </tr> <tr> <td data-bbox="231 1971 877 2004">最短距離撮影範囲 : 90mm x 70mm</td> <td data-bbox="997 1971 1516 2004">・取得データによる形状比較や計測</td> </tr> <tr> <td data-bbox="231 2016 877 2049">最長距離撮影範囲 : 180mm x 140mm</td> <td data-bbox="997 2016 1516 2049">・CADデータ出力 (STEP, IGES, X_T)</td> </tr> <tr> <td data-bbox="231 2060 877 2094">外形寸法及び重量 : 190 x 140 x 130mm , 0.8kg</td> <td data-bbox="997 2060 1516 2094">・メッシュデータ出力 (STL, OBJ, PLY, 他)</td> </tr> </table>		3D光源(形状取得) : 青色LED	ソフトウェア : Artec Studio	2D光源(テクスチャ取得) : 白色LED	・スキャンデータの取得	3Dポイント正確度 : 0.05mm	回転テーブルと連動しデータ取得可能	被写体距離の3D精度 : 0.05mm+0.3mm/m(最大)	手元スイッチによる開始、停止が可能	最短距離撮影範囲 : 90mm x 70mm	・取得データによる形状比較や計測	最長距離撮影範囲 : 180mm x 140mm	・CADデータ出力 (STEP, IGES, X_T)	外形寸法及び重量 : 190 x 140 x 130mm , 0.8kg	・メッシュデータ出力 (STL, OBJ, PLY, 他)
3D光源(形状取得) : 青色LED	ソフトウェア : Artec Studio															
2D光源(テクスチャ取得) : 白色LED	・スキャンデータの取得															
3Dポイント正確度 : 0.05mm	回転テーブルと連動しデータ取得可能															
被写体距離の3D精度 : 0.05mm+0.3mm/m(最大)	手元スイッチによる開始、停止が可能															
最短距離撮影範囲 : 90mm x 70mm	・取得データによる形状比較や計測															
最長距離撮影範囲 : 180mm x 140mm	・CADデータ出力 (STEP, IGES, X_T)															
外形寸法及び重量 : 190 x 140 x 130mm , 0.8kg	・メッシュデータ出力 (STL, OBJ, PLY, 他)															